CDS-P3

FAMICOM FAMILY

パチ夫くん3



取扱い説明書

任天堂 ファミリーコンピュータ™ 用カセット



このたびは、シードリームのファミリコンピュータ用カセット『パチ夫くん3(CDS-P3)』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この『取扱い説明書』をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

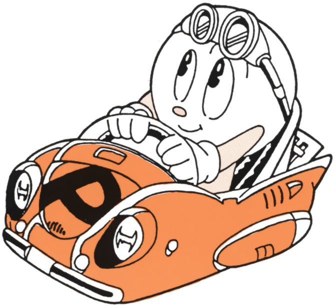
パチ夫くん3

目　次

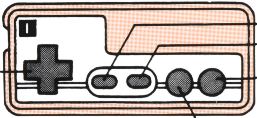
1. ストーリー

パチンコ星に帰って、のんびり暮らしていたパチ夫くんに、ある日、パチンコ大王からの緊急連絡が入ってきました。「パチンコ疑惑などの為に、少しずつパチンコ人気が落ちている。ただちに地球に向かって、パチンコランド計画を実行しろ!」
パチンコランド計画の指令を受けたパチ夫くん、しぶしぶながらも大好きなパチンコの為にマシンに乗り込んだ。

又々、あのパチ夫くんがやって来る!!
各お店にあるパチンコランドの設計図を、パチンコ店クリアと共に受け取り、一日も早くパチンコランドを完成させて、パチンコ人気を復活させるんだ!!



2. コントローラーの使い方



★✚ボタン

マップ画面、パチンコ店内では、「パチ夫くん」を上下左右に移動させます。

また会話の「はい」「いいえ」を選びます。

サブメニューを上下キーで選択します。

パチンコ台では左右キーで、バネの強弱を調節します。

★SELECTボタン

パチンコ台画面で、サブメニューを表示します。

★STARTボタン

ゲームを開始します。

また、パチンコ店内では、スコア画面を表示します。

★ Aボタン

パチンコ店内では、会話をする時、台を見る時に使います。

パチンコ台では、玉を打ち出します。

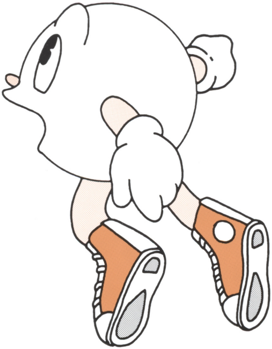
また、マップ画面からパチンコ店内に入るとき使います。

★ Bボタン

パチンコ店内では、会話のウィンドウをキャンセルします。

パチンコ台の ダイス台、エスパー台、ファミリー台、ぼくじょう台では、マーク等を選択します。

※コントローラーⅡは使用しません。



3. ゲームを始めよう

○ 電源を入れると、ストーリーが流れ、タイトル画面が表示されます。
ここでスタートボタンを押すと、サブメニュー画面が表示されます。

○ パチ夫のきろくしょ
初めに「パチ夫のきろくしょをつくる」と表示されます。
Aボタンで決定すると、
「どのパチ夫くんをえらびますか」というウィンドウが開きます。
"パチ夫のきろくしょ"は3冊まで登録できます。
✚ボタンでパチ夫をえらんで Aボタンで決定して下さい。次に名まえを入力して下さい。✚ボタンでカーソルを動かし、Aボタンで決定します。入力したらカーソルを"おわり"に合わせてAボタンを押して下さい。
パチンコ大王からの指令を聞いて、ゲームスタートです。

○2回目からは，ウィンドウに「パチンコ店にむかう」「パチ夫のきろくしょをつくる」「パチ夫のきろくしょをけす」「パチ夫のきろくしょをうつす」の4つのコマンドが表示されます。

「パチンコ店にむかう」を選び、3冊の記録書の中から自分の記録書を選んで下さい。選んだ記録書の内容が表示されますので、その記録書でよければ“はい”を選んで下さい。

○「パチ夫の記録書をけす」を選ぶと、記録されている記録書が表示されます。消したい記録書を選び、内容を確認し、記録書を消して下さい。

○「パチ夫のきろくしょをうつす」を選ぶと、「どのパチ夫くんを選びますか?」というウィンドウが開きます。写したい記録書を選び、次にどの記録書に写すかを決定して下さい。決定すると、元のメニュー画面に戻ります。



○ **会話をする**

パチンコ店内の人々と会話ができます。話を聞きたい人に近づき、Aボタンを押して下さい。

返事が必要な場合には「はい」「いいえ」が自動的に表示されますので、どちらか選んで下さい。

✚ボタンで選択、Aボタンで決定します。

○ 会話することにより、固定打法やリーチ目など、様々なボーナスが得られます。店内の人とは仲良くしましょう。

○ **パチンコ台を見る**

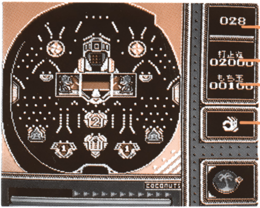
パチンコ台に座ってAボタンを押すと、台の名前と番号が表示されます。その台で遊ぶときは「はい」、別の台で遊びたい場合は「いいえ」を選んで下さい。

✚ボタンで選択、Aボタンで決定します。

○ パチンコ店内でスタートボタンを押すと、現在の店の番号、得点、持ち玉数、打ち止め台数が表示されます。

再びスタートボタンを押すと、ウィンドウをキャンセルします。

4. パチンコ台画面の見方



パチンコ台番号
打ち止め迄の玉数
持ち玉
サブメニューのウィンドウ

○ ✚ボタンの左右でバネの強弱を調節します。
○ Aボタンで玉が打ち出されます。
○ Bボタンでダイス台、のサイコロの目やファミリー台の名前を決めます。
○ セレクトボタンでサブメニューのウィンドウに、サブメニューが表示されます。
○ 店内等で固定打法を手に入れた後、台画面中にスタートボタンを押すとON, OFFできます。

★サブメニュー

セレクトボタンを押し、✚ボタンの上下でコマンドを選びAボタンで決定します。

5. 釘を見る



続ける

パチンコを続けます。



釘を見る

表示されているパチンコ台の釘を、ルーペで拡大して見ることができます。



やめる

パチンコ店内の画面にもどります。

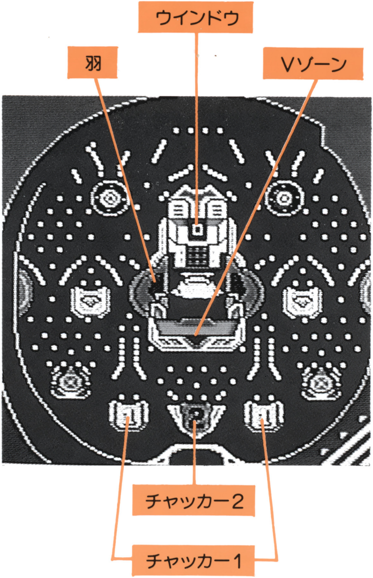
「くぎをみる」 をセレクトするとパチンコ台の上にルーペが表示されます。

✚ボタンの上下左右で拡大したい場所の釘を選んでＡボタンで決定します。

セレクトボタンでルーペがウィンドゥに戻り、再び✚ボタンの上下でコマンドをセレクトして下さい。

6. パチンコ台の紹介

★サンダーハード／フライングダック

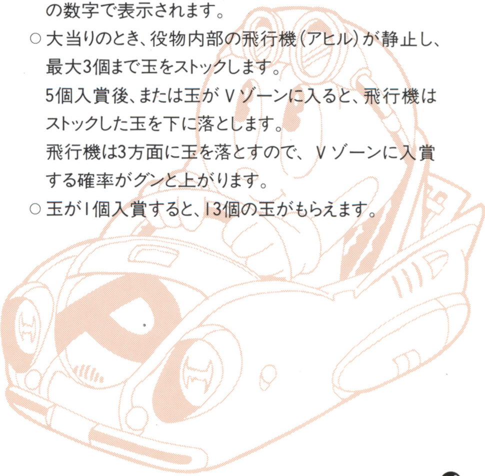


○ 下段左右のチャッカーに入賞すると1回、下段中央のチャッカーに入賞すると2回、羽が開閉します。羽の開閉により役物の中に入った玉が、うまくVゾーンに入れば大当りとなります。

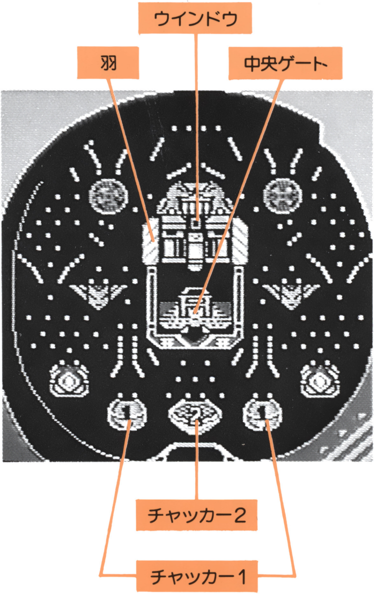
○ 大当りになると、羽が18回開閉します。その間に10個の玉が入賞した時点で羽は閉じますが、10個のうちひとつでもVゾーンに入れば、連続動作します。
連続動作は最高8回までで、その回数はウィンドウ内の数字で表示されます。

○ 大当りのとき、役物内部の飛行機(アヒル)が静止し、最大3個まで玉をストックします。
5個入賞後、または玉がVゾーンに入ると、飛行機はストックした玉を下に落とします。
飛行機は3方面に玉を落とすので、Vゾーンに入賞する確率がグンと上がります。

○ 玉が1個入賞すると、13個の玉がもらえます。



★お稲荷さん／がいせん門

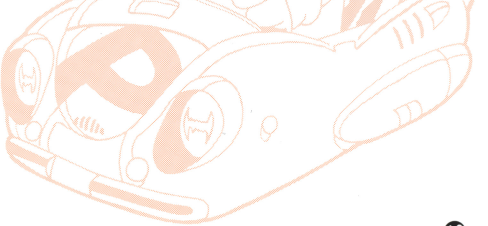


○ 下段左右のチャッカーに入賞すると1回、下段中央のチャッカーに入賞すると2回羽が開閉します。羽の開閉により、役物の中に入った玉は、役物内部の坂を転がり、うまく鳥居の中央ゲートを通過するとＶゾーンに入賞します。Ｖゾーンに入賞すれば大当りとなります。

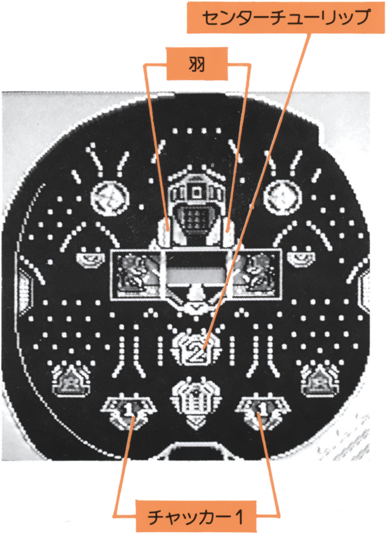
○ 大当りになると羽が18回開閉します。その間に、10個の玉が入賞した時点で羽は閉じますが、10個のうち、ひとつでもＶゾーンに入れば連続動作します。
連続動作は最高8回までで、その回数はウィンドウ内の数字で表示されます。

○ また大当りのとき、役物内に入った玉は、最大7個までストックされ、8個目の玉は中央のゲートをくぐります。こうなると、Ｖゾーンに入る確率が高くなります。
しかし、ひとつでも玉が手前に落ちしてまうと、ストックされた分も同時に落ちてしまいます。

○ 玉が1個入賞すれば、13個の玉がもらえます。



★忍者／モンスター



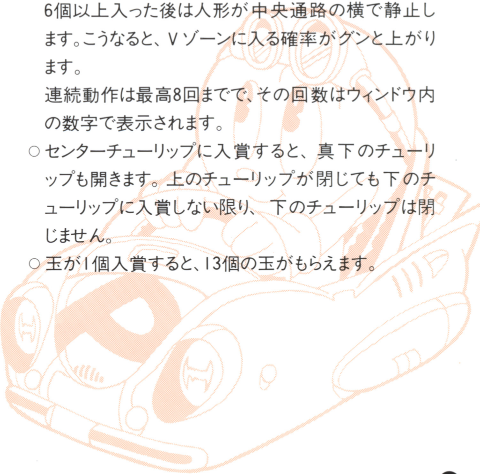
○ 下段左右のチャッカーに入賞すると1回、センターチューリップに入賞すると2回、羽が開閉します。羽の開閉により役物の中に入った玉は、人形（忍者，モンスター）の間の中央通路を通って手前に転がります。うまくＶゾーンに入賞すれば大当りです。

○ 大当りになると羽が18回開閉します。その間に、10個の玉が入賞した時点で羽は閉じますが、10個のうちひとつでもＶゾーンに入れば連続動作します。また、6個以上入った後は人形が中央通路の横で静止します。こうなると、Ｖゾーンに入る確率がグンと上がります。

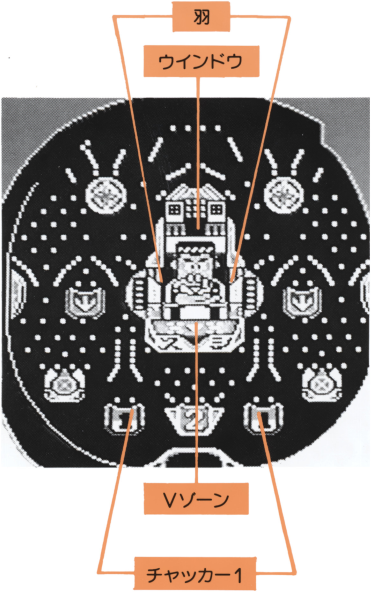
連続動作は最高8回までで、その回数はウィンドウ内の数字で表示されます。

○ センターチューリップに入賞すると、真下のチューリップも開きます。上のチューリップが閉じても下のチューリップに入賞しない限り、下のチューリップは閉じません。

○ 玉が1個入賞すると、13個の玉がもらえます。



★寿司太郎／マーメイド

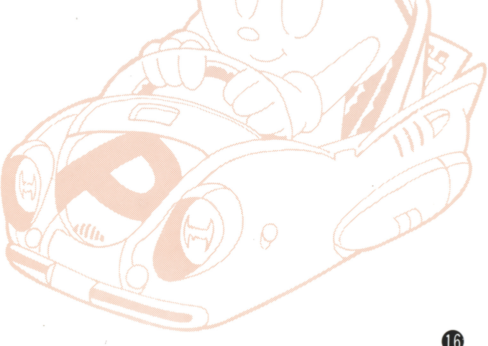


○ 下段左右のチャッカーに入賞すると1回、下段中央のチャッカーに入賞すると2回、羽が開きます。
羽の開閉により役物の中に入った玉がうまくVゾーンに入れば大当りです。

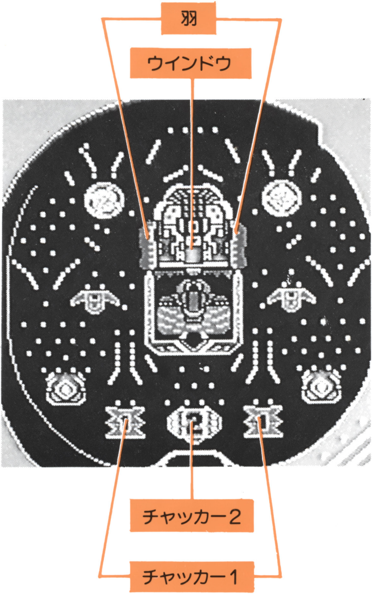
○ 大当りになると羽が18回開閉します。その間に、10個の玉が入賞した時点で羽は閉じますが、10個のうちひとつでもVゾーンに入れば連続動作します。
連続動作は最高8回までで、その回数はウィンドウ内の数字で表示されます。

○ 大当りのとき、“すしたろう”がスシ（玉）を握ってVゾーンに入れてくれます。必ず入るとは限りませんが、Vゾーンに入る確率はかなり高くなります。

○ 玉が1個入賞すると、13個の玉がもらえます。



★アリゲーター／ペリカン

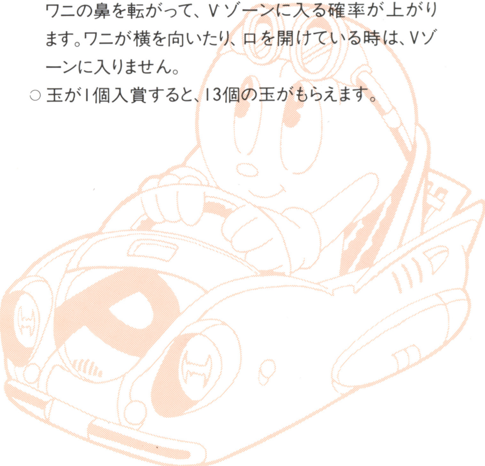


○ 下段左右のチャッカーに入賞すると1回、下段の中央のチャッカーに入賞すると2回、羽が開きます。羽の開閉により役物の中に入った玉が、うまくVゾーンに入れば大当りです。

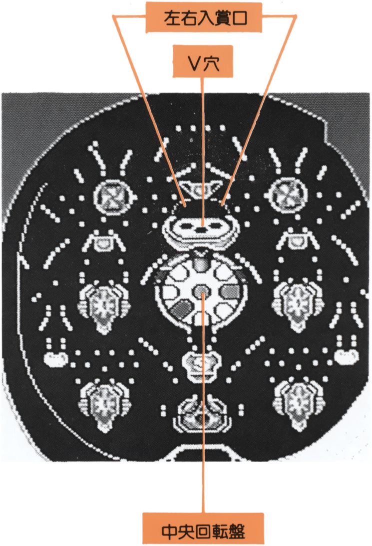
○ 大当りになると羽が18回開閉しますが、10個のうち一つでもVゾーンに入れば連続動作は最高8回までで、その回数はウィンドウ内の数字で表示されます。

○ ワニが口を閉じて正面を向いている時に玉が入ると、ワニの鼻を転がって、Vゾーンに入る確率が上がります。ワニが横を向いたり、口を開けている時は、Vゾーンに入りません。

○ 玉が1個入賞すると、13個の玉がもらえます。



★ビッグ・ウェーブ／プラネット

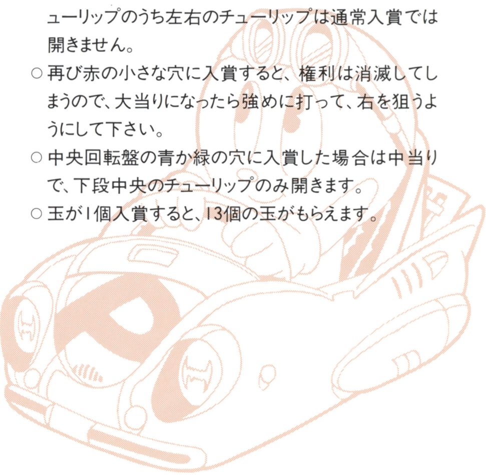


○ 左右上部の入賞口より役物に入った玉がくるくると回り、3つの穴のどれかに入ります。左右の穴に入った場合はただの入賞ですが、中央手前の穴に入り、中央回転盤の3つの穴のうちの赤い小さな穴にうまく入れば大当りで、権利が発生します。右上部のチューリップが開き、開いたチューリップが斜め下のチャッカーに玉を流します。チャッカーに入賞すると、下段の3つのチューリップが約5秒間開きます。3つのチューリップのうち左右のチューリップは通常入賞では開きません。

○ 再び赤の小さな穴に入賞すると、権利は消滅してしまうので、大当りになったら強めに打って、右を狙うようにして下さい。

○ 中央回転盤の青か緑の穴に入賞した場合は中当りで、下段中央のチューリップのみ開きます。

○ 玉が1個入賞すると、13個の玉がもらえます。



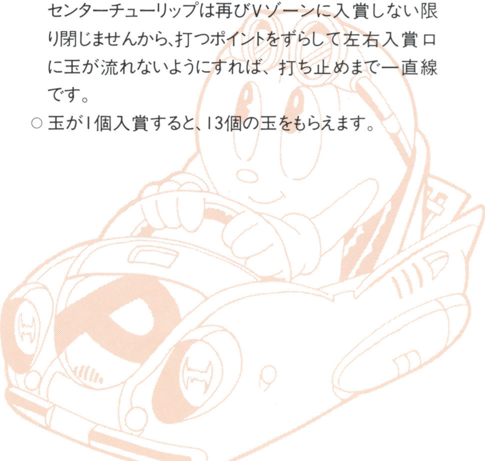
★コンビ／スターコンビ



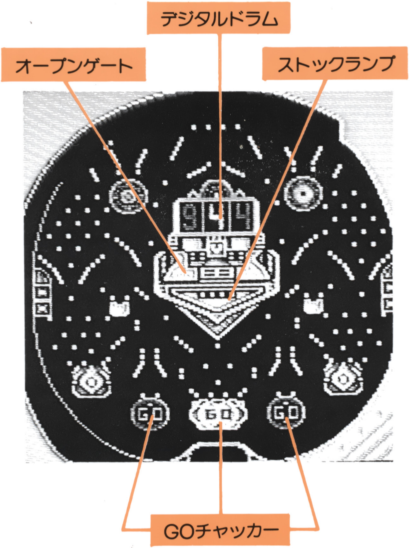
○ 左右の入賞口より玉が入ると画面中央でぐるぐると回り、3個の穴のどれかに入ります。うまく手前のＶゾーンに入るとセンターチューリップが開きます。他の穴に入賞した場合は、左右下それぞれのチューリップが開きます。

○ 見事にセンターチューリップが開くと大当りです。
開いたセンターチューリップが釘の役目をして、玉が左右下のチューリップにどんどん流れていきます。
センターチューリップは再びVゾーンに入賞しない限り閉じませんから、打つポイントをずらして左右入賞口に玉が流れないようにすれば、打ち止めまで一直線です。

○ 玉が1個入賞すると、13個の玉をもらえます。



★スリープ7／ウルトラセブン



○ 下段にある3つのGOチャッカーに入賞すると、デジタルドラムの数字が回転します。数字は一定時間内で自動的に停止します。

○ デジタル数字が回転中にGOチャッカーに入賞した場合、ストックランプが点灯します。GOチャッカーへの入賞は4個まで記憶します。5個以上は無効です。

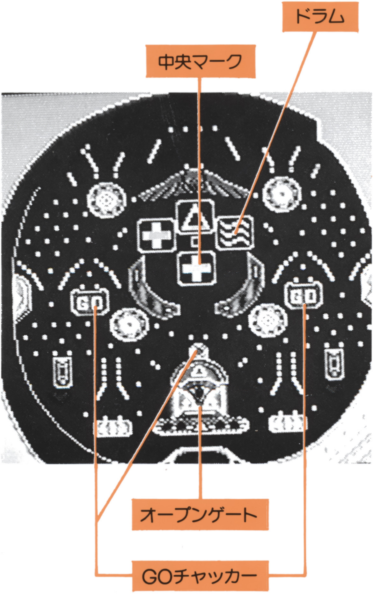
○ デジタルが総て同数・同色でストップストップした場合に、大当りとなります。

○ 大当りになると羽が開きます。その間に、10個の玉が入賞した時点で羽は閉じますが、10個のうちひとつでもVゾーンに入れば連続動作します。
連続動作は最高10回までで、その数字はデジタルドラムの数字で表示されます。

○ 尚、羽が開くことにより、斜め下のチャッカーやチューリップに入賞しやすくなるので、出玉も大いに期待できます。

○ 玉がGOチャッカーに入賞すれば7個、それ以外の入賞なら13個の玉がもらえます。

★ダイス／エスパー



○ 左右のGOチャッカーか、中央のGOチャッカーに入賞すると､ドラムのマークが回転します。マークは一定時間内で自動的に停止します。

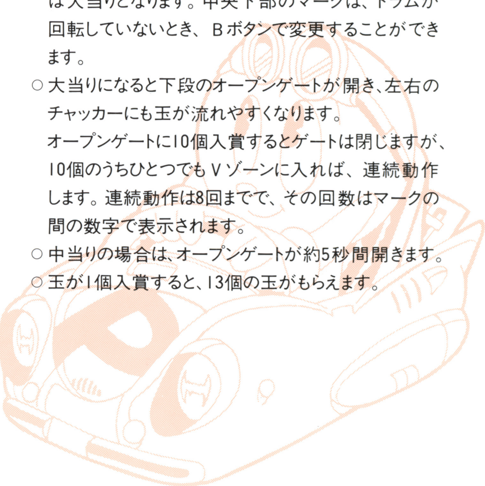
○ ドラム回転中にGOチャッカーに入賞した場合、ストックランプが点灯します。GOチャッカーの入賞は、4個まで記憶します。5個以上は無効です。

○ 上部3つのマークがそろえば中当り、4つ全てそろえば大当りとなります。中央下部のマークは、ドラムが回転していないとき、Ｂボタンで変更することができます。

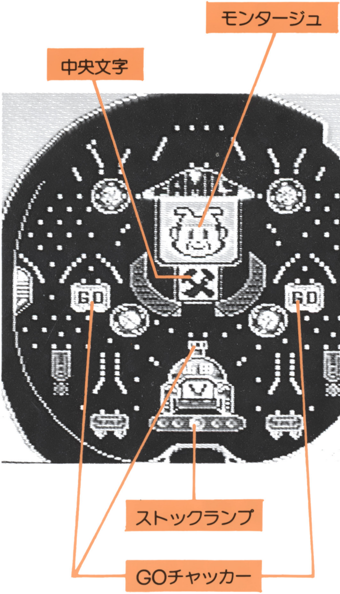
○ 大当りになると下段のオープンゲートが開き、左右のチャッカーにも玉が流れやすくなります。
オープンゲートに10個入賞するとゲートは閉じますが、10個のうちひとつでもＶゾーンに入れば、連続動作します。連続動作は8回までで、その回数はマークの間の数字で表示されます。

○ 中当りの場合は、オープンゲートが約5秒間開きます。

○ 玉が1個入賞すると、13個の玉がもらえます。



★ファミリー／牧場



○ 左右のGOチャッカーか中央のGOチャッカーに入賞すると、中央の絵がモンタージュのように回転します。絵は、一定時間内で自動的に停止します。

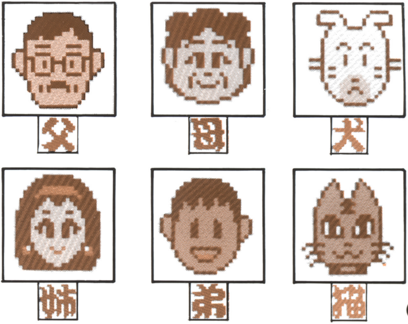
○ 絵が回転している最中にGOチャッカーに入賞した場合、ストックランプが点灯します。GOチャッカー入賞は、4個まで記憶します。5個以上は無効です。

○ 顔の絵が揃えば中当り、絵と下の文字が合えば大当りとなります。下の文字は、絵が回転していないときに、Bボタンで変更することができます。

○ 大当りになると、羽が開きます。10個入賞した時点で羽は閉じますが、10個のうちひとつでもVゾーンに入ると連続動作します。連続動作は最高10回までです。

○ 中当りの場合は、羽が約5秒間開きます。

○ 玉が1個入賞すると、13個の玉がもらえます。



7. ルール

○パチ夫くんの持ち玉は、各店とも100個からスタート。一台打ち止めごとにスコア換算し、次の台からは100個ずつ増えていきます。

○持ち玉が0個になると、ゲームオーバーです。パチンコ大王におこられてしまいますが、それまでの仕事ぶりを記録してもらって、再度チャレンジして下さい。

○パチンコ台に座る場合は、人が座っている台や、自分が一度打ち止めにした台では、遊ぶことはできません。

○各パチンコ店をクリアするには、規定のパチンコ台数を打ち止めし、カウンターの店員さんと会話します。なお、規定の打ち止め台数をクリアしても、ゲームを続けることができます。
一台でも多く打ち止めにした方がいいかも…。
（各店の規定打ち止め台数は別項参照）

○一発台で遊ぶ場合には、持ち玉を増やしてから、チャレンジしましょう。

○各店で打ち止め数の半分以上出してやめる場合は、打ち止めしたことにはならず、再び座っても最初の打ち止め規定個数にもどってしまいます。

8. バッテリー・バックアップ

○ バッテリーバックアップとは

カセットがゲームの内容を記憶してくれるので、パスワードの必要はありません。

○ ゲームをやめるとき

パチンコ店を出て、自分の家に帰ります。パチンコ大王に仕事ぶりを記録してもらうと、パチンコ大王が、「ふたたび店に向かうつもりか?」と尋ねます。

「はい」を選択するとマップ画面にもどり、「いいえ」を選択するとゲームをやめることができます。

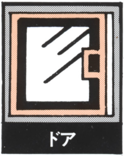
電源を切る時は、必ずリセットボタンを押しながら切って下さい。リセットボタンを押していないと、パチ夫の記録書が消えてしまうことがあります。



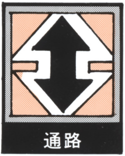
9. 店内移動の説明

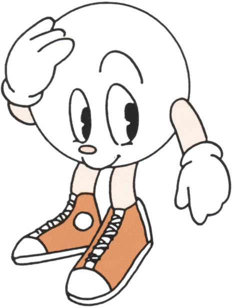
○パチ夫くん3では、お店によって複数のフロアがあります。

○フロア間の移動は、ドア、階段などによって行えます。また、隠し部屋のあるお店もあります。ドア等でない入口がどこかにありますから、探してみて下さい。









10. 規定打止め台数

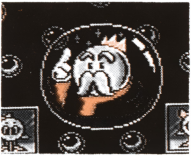
○ 各お店により、規定打止め台数が異なります。
　各店の規定打止め台数は、下記のとおりです。

1号店—6台	6号店—10台	11号店—6台
2号店—8台	7号店—8台	12号店—7台
3号店—7台	8号店—6台	13号店—9台
4号店—5台	9号店—7台	14号店—9台
5号店—8台	10号店—10台	15号店—5台

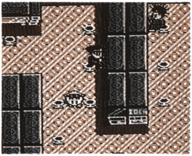


11. 大王からのメッセージ

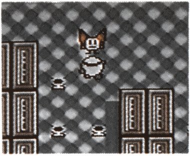




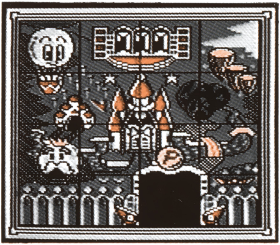
ゲームオーバーになる前に、セーブをしておかないと、あとで悲しい思いをする事になってしまうぞ。



お店での会話は、色々と役立つから、同じ人にでも何度も聞いた方がいいぞ。パチンコランドの事も……。



店内には、パチ夫の仲間が5人ほどいると聞いたぞ!?
そうそう、幻の台の秘密を知っているとか……。



パチンコランドの地図をすべて手に入れたら✚字キーをうまく使って、15パズルの様に、パネルを動かしてくれ、打ち止め台の数だけ使えるから、色々考えて早く完成するんじゃ。店内でヒントを聞いていれば、 セレクトボタンで完成図を見る事が出来るからね。

パチ夫くんファンクラブのお知らせ

全国のパチンコ大好き、パチ夫くん大好きと言う皆様にGOOD-NEWS! 今回ココナッツでは、そんなパチンコファンの声をもっと身近にお聞きしようと、パチ夫くんファンクラブを発足させる事となりました。今後、多くの方々の意見をもとに、さらに楽しいゲームを作って行きたいと考えております。入会は、どなたでもOK、またパチンコ台のデザイン募集など、色々なイベントも考えております。詳しい内容は、下記宛にご請求下さい。資料をお送りいたします。

〒102 東京都千代田区紀尾井町
3-29-201 ☎ 03-288-5563
株式会社ココナッツ・ジャパン
「パチ夫くんファンクラブ事務局」

使用上の注意

1）精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また絶対に分解しないでください。

2）故障の原因となります。端子部分に手を触れたり、水に濡らすなど絶対に汚さないでください。

3）シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。

4）カセット交換の際は、必ず電源を一旦切った上で行ってください。

5）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

6）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

7）長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10〜15分の小休止をしてください。

C★DREAM

発売元：株式会社ココナッツ・ジャパン
〒102 東京都千代田区紀尾井町3-29-201
☎03(288)5561